



Entrega hasta el día Viernes 04 de Septiembre 2020. Ante cualquier duda o consulta respecto a la asignatura de artes y/o tecnología el horario de atención es de 09.00 am a 16.00 pm, puede comunicarse al siguiente correo: profesoranathaliesantander@gmail.com

Atentamente
Nathalie Santander M.
Profesora de Artes Plásticas

“11 Guía: crear obras en base a referentes artísticos chilenos”

3EM - Artes Visuales - Profesora Nathalie Santander M.

Nombre: _____

Objetivos

- Crear obras y proyectos de ilustración, audiovisuales o multimediales a partir de la apreciación de distintos referentes artísticos y culturales.
- Analizar y comunicar interpretaciones en base a criterios estéticos.

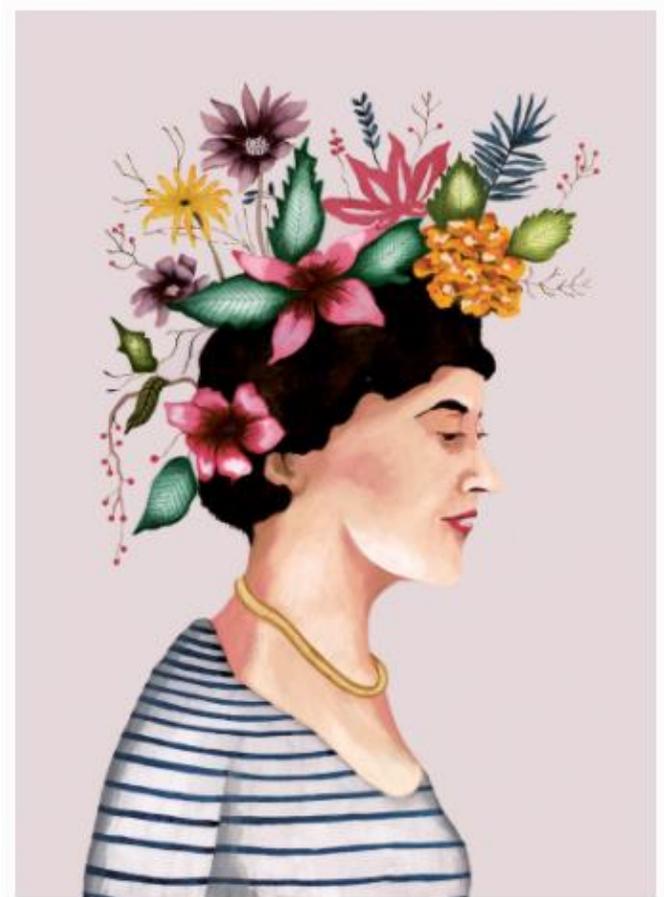
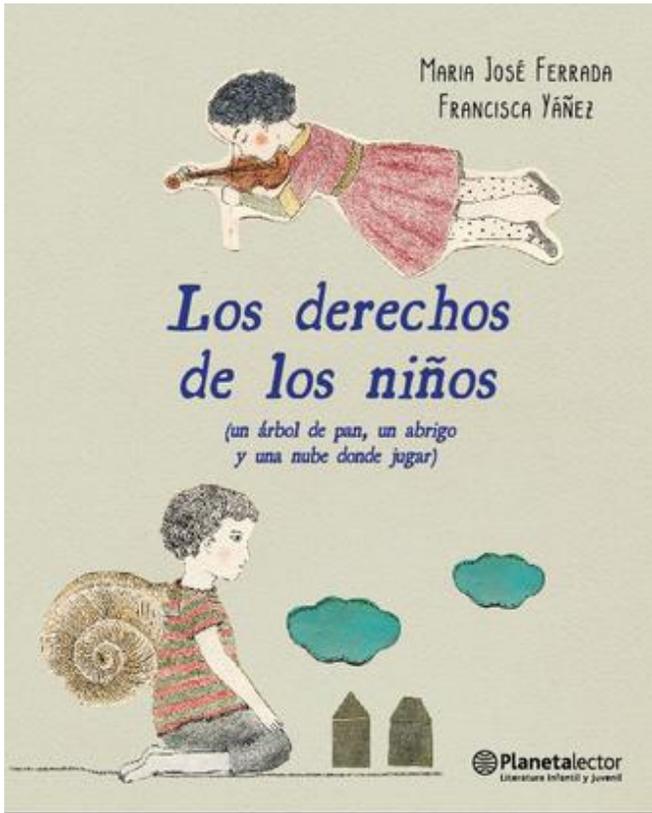
I.- Elige un referente artístico chileno que conozcas, de los vistos en clases, o puedes buscar e investigar una obra de arte que te represente o que te haga sentir algo especial que te identifique en cierta forma y que puedas usar de referencia para la creación de una obra personal, explica por qué te inspira y lo usas de referente e identifica la información del autor y/o su/s obra/s:

- Título de la obra.
- Autor.
- Fecha.
- Técnica.
- Qué es lo cautivador de la obra y de qué forma te identificas con ella
- Tipo de referencia.

A continuación se adjunta una lista de artistas chilenos que puedes indagar en base a ellos y sus obras.

Alberto Montt	www.dosisdiarias.com/
Isabel Hojas	www.tierradehojas.cl/
Francisca Yáñez	www.franyanez.com
Bernardita Ojeda	www.pajaro.cl/
María José Olavarría	https://colectivobicicleta.com/ilustracion-infantil-de-cotepinta/
María José Arce	www.mariajosearce.com
Álvaro Arteaga	www.alvarejo.cl
Nomono	www.artnomono.com





II.- Inspirado/a en el referente artístico chileno en el ítem anterior y crea tu propia obra por medio de la técnica de ilustración, audiovisual o multimedial en base a tus apreciaciones culturales dentro del arte, describe tu obra crea su propia ficha técnica y explica cómo te inspiraste del referente artístico chileno y por qué.